

## Как оформить резюме или портфолио программисту?

- Качественный код – прежде всего. Следует почистить его от любого мусора – он должен быть понятен всем участникам команды.
- Документация и львиная доля технической литературы написана на английском языке. Поэтому обязательно укажите свой уровень. Эти 2-3 слова легко написать, а они иногда перевешивают в конкурентной борьбе.
- Перечислите, с какими технологиями вы работали. Чем внушительнее список, тем лучше. Но, если он скромный, нужно написать (в качестве дополнения) о паре тонкостей, знакомых только истинному senior.
- Основные языки программирования, БД и фреймворки. Это фундамент профессии. Сделайте его таким, чтобы коварный рекрутер ни с какой стороны не смог сделать подкоп. То есть не прикопался.
- Инструменты для тестирования API и сторонних сервисов. (Хотя, пожалуй, главный инструмент тестирования – ваш галактический мозг.)
- Можно указать личные OpenSource проекты, успешно реализованные инициативы с вашей стороны. Главное при этом помнить, что инициатива наказуема.

### В помощь:

- GitHub. Конечно, важнее всего сохранить свой труд в целости и сохранности. GitHub – наиболее популярное хранилище для версий программ, и, вероятно, неспроста. Что-то в нём, видимо, такое есть. Хотите проверить?
- Bitbucket. На той же самой системе контроля версий Git основано похожее хранилище. У него есть свои особенности. В частности, там особый приоритет отдан небольшим закрытым коллективам. Сервис будет полезен и для собственных проектов в одно лицо, и для дерзких стартапов с единомышленниками. Такой опыт эйчары с интересом изучают и оценивают.
- Codepen. Удобное сообщество, где можно тестировать и показывать сниппеты. Возможность видеть промежуточный результат работы – отличный способ избежать фейспалма по завершении всех трудов.
- Steam. Если вы разработчик игр, то вам пригодится эта платформа. Здесь можно и защитить свои авторские права, и постримить, и узнать мнение игроков о вашем продукте. Геймеры скажут всё, что о вас думают. Заманчиво?